

Disney's  
EL  
REY LEON



MANUAL DE INSTRUCCIONES



**SUPER NINTENDO**<sup>TM</sup>  
ENTERTAINMENT SYSTEM  
PAL VERSION

Virgin

Arcadia Software S.A., P<sup>a</sup> Castellana  
52-6a Planta, 28046 Madrid, Spain

PRINTED IN JAPAN

## ADVERTENCIA ACERCA DE LA EPILEPSIA

Lea esta advertencia antes de utilizar este sistema de videojuego o permitir que sus hijos lo utilicen.

Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos videojuegos. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos.

Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar.

Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los video juegos. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un videojuego, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

### PRECAUCIONES QUE DEBEN TOMARSE DURANTE LA UTILIZACIÓN

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como permita la longitud del cable.
- Utilice el juego con una pantalla de televisión lo más pequeña posible.
- Evite jugar si se encuentra cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando esté bien iluminada.
- Descanse un mínimo de entre 10 y 15 minutos cada hora mientras utiliza un videojuego.

# Disney's E L REY LEÓN™

## INICIO

- Pon en funcionamiento tu Super Nintendo como se describe en el manual de instrucciones. Ten en cuenta que El rey león es para un solo jugador.
- Asegúrate de que el interruptor de la alimentación está en posición OFF. Inserta el cartucho de El rey león de Disney, con su etiqueta mirando hacia ti, dentro de tu Super Nintendo y presiónalo hacia abajo con firmeza.
- Pon el interruptor de la alimentación en posición ON. Después de unos segundos, aparecerá la pantalla de Nintendo. Cuando aparece la pantalla del título ya está todo dispuesto para que juegues a El rey león de Disney.
- Si la pantalla de Nintendo no aparece, pon el interruptor de la alimentación en posición OFF. Asegúrate de que tu Super Nintendo ha sido puesto correctamente en funcionamiento y que el cartucho de El rey león ha sido insertado propiamente antes de volver a poner el interruptor de la alimentación en posición ON.

¡RECUERDA! Asegúrate siempre de que el interruptor de la alimentación esta en posición OFF antes de insertar o retirar el cartucho de El rey león de Disney.

La Super Nintendo y el controlador



## INTRODUCCIÓN

El rey león de Disney revive la magia y el misterio de África a través de la historia de Simba, un cachorro de león que se enfrenta a la transición hacia la madurez. Creyéndose a sí mismo responsable de la muerte de su padre, Simba entra en el desierto... en donde encuentra su salvación con Pumba el jabalí y Timón el suricato y en donde empieza su educación.

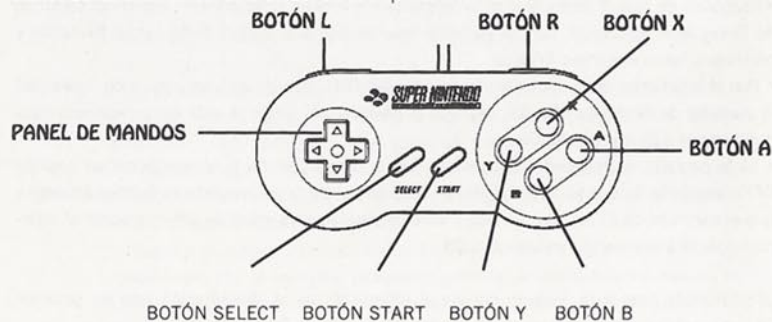
Toma el control de Simba en una lucha por reclamar su derecho a ser el Rey León, desde que es un cachorro hasta que es príncipe león, a través de una interacción tan llena de detalles como una tierra exuberante. La sensación única de poder controlar a un héroe de cuatro patas se intensifica a medida que la fuerza y habilidades de Simba se desarrollan.

La experiencia que se gana al evitar las aplastadoras pezuelas de bestias salvajes en estampida y al hacer frente a las nefastas hienas en el cementerio de los elefantes no tiene valor, porque Simba tiene finalmente que enfrentarse a su demoníaco tío Skar...en una batalla para probar cuál de ellos es digno de gobernar las Tierras del Reino. Como gratificación extra, también puedes tomar control de Pumba y Timón en dos niveles extra.

## CÓMO JUGAR A EL REY LEÓN DE DISNEY

### ¡TOMA CONTROL!

Antes de comenzar a jugar, tómate tiempo para familiarizarte con los movimientos y funciones de los botones del controlador de tu Super Nintendo.



Los botones del controlador de la Super Nintendo

### LA PANTALLA DEL TÍTULO

Cuando vea la pantalla del título ya estás listo para comenzar el juego de El rey león de Disney. Se presentan dos opciones: START (COMENZAR) y OPTIONS (OPCIONES).

- Pulsa el mando direccional hacia arriba y hacia abajo para elegir en el menú de opciones.
- Pulsa los botones A, B o Y para seleccionar la opción.

START: Comienza el juego.

OPCIONES: Te presenta la pantalla de opciones.

### LA PANTALLA DE OPCIONES

Se presentan seis opciones diferentes:

#### DIFICULTAD

Cuanto más difícil es el escenario, menos personajes de Simba y menos continuaciones tienes para jugar.

#### MÚSICA

EN STÉREO, MONO u OFF, dependiendo de si quieres o no escuchar la música ambiental.

#### EFFECTOS DE SONIDO

ACTIVADOS O DESACTIVADOS (SOUND FX ARE ON or OFF), dependiendo si deseas o no escucharlos durante el juego.

#### PRUEBA DE SONIDO

escucha todos los efectos de sonido y música que se usan en El rey león de Disney . Se presenta una lista - selecciona un sonido igual que lo haces para una opción.

- Pulsa el botón START para regresar a la pantalla de opciones.

#### DISPARADORES

si los controles básicos no son de tu gusto, cámbialos, tienes seis variaciones disponibles.

#### SALIDA

te lleva de regreso a la pantalla del título

## ESTO ES LO QUE VAS A VER DURANTE EL JUEGO



#### INDICADOR DE RUGIDOS

La fuerza del rugido de Simba aumenta con cada escarabajo azul que recojas. Date cuenta que de el indicador de rugidos se vacía cuando Simba comienza un nivel o es golpeado por algo desagradable.

#### INDICADOR DE SALUD

Muestra como se siente de fuerte Simba. Cuando se vacía el indicador de salud, se pierde un personaje Simba

#### LOS PERSONAJES SIMBA QUE QUEDAN

Comienzas con 3, 4 ó 5, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido. Cuando pierdas todos los personajes de Simba, el juego ha terminado, a no ser que tengas una continuación (mira Unidades Especiales en la página 9).

## CÓMO CONTROLAR A SIMBA

Recuerda: puedes alterar los botones para el rugido, el salto y el arañazo en la pantalla de opciones. Los controles aquí mencionados son los ajustes por defecto.

### MOVIMIENTO

por el suelo o por el aire.

- Pulsa el mando direccional hacia la izquierda o la derecha para moverte en estas direcciones.

### AGACHARSE

Simba también mira hacia abajo y así puedes ver lo que allí te espera.

- Pulsa el mando direccional hacia abajo para agacharte.

### MIRAR HACIA ARRIBA

Para ver los peligros que hay arriba.

- Pulsa el mando direccional hacia arriba.

### SALTAR

hacia arriba o, con el botón direccional pulsado, hacia la derecha o la izquierda. Saltar no es solamente útil para ir de un sitio a otro sino que también vale para abalanzarse hacia los adversarios.

- Pulsa el botón B.

### RUGIDOS

El rugido de Simba deja a sus adversarios momentáneamente atontados y reduce su resistencia cuando el indicador de rugidos está totalmente cargado.

- Pulsa el botón A.

### VOLTERETAS

Cuando el joven Simba corre, se puede acurrucar formando una bola para chocar contra sus adversarios mientras va rodando. Puedes observar que algunas zonas son accesibles sólo cuando Simba está rodando. Puede que te lleve tiempo familiarizarte con este movimiento pero el esfuerzo vale la pena.

- Mantén pulsado el mando direccional en la dirección que quieres que Simba ruede.

### ARAÑAR

Cuando Simba se convierte en un adulto, puede usar sus garras afiladas para arañar a sus adversarios. Advierte que Simba también puede arañar cuando está en el aire.

- Pulsa el botón Y para arañar en la dirección en que Simba está mirando.

### ATIZAR

Cuando Simba es un adulto puede herir e incluso quitarse de en medio a sus adversarios de un capirotazo.

- Pulsa el botón X para atizar.

### AGARRAR

Si Simba salta hacia una cornisa pero no es capaz de alcanzarla, se agarrará y quedará colgado de ella.

- Pulsa el mando direccional hacia arriba para subir a la cornisa.
- Pulsa el mando direccional hacia abajo para soltarte y caer.

Ten en cuenta que si Simba está colgado de una hendidura en un muro, puede saltar de él. Si hay una pared detrás de Simba, éste se dará la vuelta y se agarrará a cualquier hendidura. Se puede desarrollar una técnica para que Simba pueda escalar.

### BALANCEARSE

Simba se puede balancear sobre muchos sitios como por ejemplo salientes de rocas, huesos y cosa parecidas. El se balancea hasta que salta hacia delante o hacia atrás.

## CÓMO CONTROLAR A PUMBA

- Pulsa el mando direccional hacia la izquierda o hacia la derecha para que Pumba se mueva en esas direcciones.
- Pulsa los botones A, B, X o Y para hacer que Pumba eructe.

## CÓMO CONTROLAR A TIMÓN

- Pulsa el mando direccional hacia la izquierda o hacia la derecha para hacer que Timón se mueva en esas direcciones.
- Pulsa el botón B para hacer que Timón salte hacia arriba.

## ¡CONGELA LA ACCIÓN!

Es conveniente tomar un descanso de 10 minutos por cada hora de juego, mejor que apagar tu Super Nintendo ¿porqué no dejar la acción congelada? Ten en cuenta que no debes dejar la acción congelada por un período muy largo pues la pantalla de tu televisor o monitor podría estropearse.

- Pulsa el botón START para congelar la acción.
- Pulsa el botón START cuando la acción esté congelada y desees reanudar el juego.

## EL MUNDO DE SIMBA

### LAS TIERRAS DEL REINO

Tómalo con calma y acostúmbrate a controlar a Simba, especialmente cuando rebota rueda y ruge. Ten cuidado con el escarabajo bombardeador y mantén los ojos abiertos para ver los artículos especiales y no tengas miedo de explorar (no existe un límite de tiempo). Aprovecha los marcadores de continuaciones para evitar tener que volver a jugar desde el principio.



## ¡ESTOY IMPACIENTE POR SER EL REY!

Usa las cabezas de los rinocerontes para saltar a la copa de los árboles, y aprovecha los nidos de los pájaros para acercarte a los monos. Ten cuidado porque algunos monos se sienten confundidos con el rugir de Simba... Cuando Simba esté cabalgando en el avestruz, agáchate o salta por encima de los nidos de pájaro.

## EL CEMENTERIO DE ELEFANTES

¡Peligro! al comienzo de este nivel hay dos hienas que están a punto de atacar. Balancéate y escala a lo largo de los huesos, pero no te entretengas mucho en los que se están desmoronando... Los buitres atacan en redada así que sube más alto y cambiales su plan. La piel de elefante estirada es elástica y se puede saltar sobre ella, pero existe un límite...

## LA ESTAMPIDA

Las bestias salvajes han hecho una escapada repentina así que corre y rescata a Simba. Mira por todas partes para ver señales de peligro de cantos rodados y corre fuera de peligro.

## EL EXILIO DE SIMBA

Mira antes de saltar y suelta. Las hienas Skar están siguiendo a Simba, tirando pedruscos por todo el camino; La única forma de escaparse de las Tierras del Reino es a través de la frontera espinosa.

## HAKUNA MATATA

Guía a Simba a través de las diferentes cataratas, saltando lo más alto posible en medio de los troncos. Ten cuidado con los cocos del gorila; trata de acurrucarte para golpearlos.

## EL DESTINO DE SIMBA

Simba se ha hecho un león maduro, tómate tiempo para acostumbrarte a sus nuevos movimientos: atizar, arañar y ataques fuertes. ¡Escucha el rugido! Puede cortar las viñas de un zarpazo, debes evitar las rocas que caen. Ataca, atiza y ruga para combatir a los guepardos y pasar a través de las Tierras del Reino.

## ¡PREPÁRATE!

Evita la lava caliente que cae. Salta por las rocas del río y ten cuidado con los murciélagos. Ten cuidado con los géiseres en la parte final y cabalga hacia la puerta de salida.

## LA VUELTA DE SIMBA

Persigue a las hienas hasta expulsarlas de Pride Rock y enseñales quién es el rey de las Tierras del Reino. Simba debe derrotar a todas las hienas, si quiere continuar... y finalmente enfrentarse a Skar.

- Pulsa el mando direccional hacia arriba para entrar a la caverna y salir en cualquier otra parte del nivel.

## PRIDE ROCK

¡Aquí estamos! el demoníaco tío de Simba que aspira a ocupar el trono, Skar, debe ser vencido... en una pelea entre los dos leones más fuertes de las Tierras del Reino. ¡El destino de Pride Rock depende de ti!

## LOS NIVELES EXTRA

Existen dos diferentes ¿puedes encontrarlos?

### CAIDA DE BICHOS

Usa a Pumba para recoger los bichos que deja caer Timón. Evita a los bichos malos (mira el apartado Bichos Malos en la página 10) y no pierdas ninguno de los otros o este nivel extra llegará a su final. Usa el eructo de Pumba para limpiar la pantalla de todos los bichos que se te hayan escapado. Ten en cuenta que Pumba sólo tiene un eructo por cada nivel extra.

### CAZA DE BICHOS

Usa a Timón para saltar entre las cornisas y recoger bichos. ¡Que no se te escape ni uno! solamente los que son malos, o se terminará este nivel extra.

## ARTÍCULOS ESPECIALES

Cuando encuentres cualquiera de los siguientes artículos ¡agárralos!



### ESCARABAJOS

sirven para que Simba recupere la mitad de su salud.



### ESCARABAJOS CON DIBUJO

sirven para que Simba recupere totalmente su salud.



### BICHOS AFRICANOS ROJOS

aumentan la salud total de Simba



### ESCARABAJOS AZULES

aumentan la fuerza del rugido de Simba.

1UP

### REFORZADOR DE ENERGÍA

una oportunidad extra- hasta un máximo de nueve a la misma vez.



### CÍRCULO DE LA VIDA

una continuación extra. Si tienes un círculo de la vida cuando hayas perdido todos los personajes Simba, se te dará una elección: abandonar o continuar desde el último nivel que hayas completado.



### MARCADOR DE CONTINUACIONES

reanuda el juego desde el último que hayas tocado antes de haber perdido un personaje Simba.

### BICHOS MALOS

Estos cuatro bichos se encuentran en los niveles principales pero representan el mayor problema en los niveles extra.



### MOSCA



### ARAÑA



### LIBÉLULA



### ESCARABAJO BOMBARDEADOR

Este producto está garantizado por un período determinado marcado por la ley de su país. Esto no afecta los derechos establecidos por la ley de su país. Virgin Interactive Entertainment (Europa) Ltd se reserva el derecho a mejorar el producto descrito en este manual, en cualquier momento y sin previo aviso. Virgin no otorga ningún tipo de garantía, explícita o implícita, con respecto a este manual, su calidad, comerciabilidad, o adecuación para cualquier fin específico.

